**Posibles clases para el proyecto (Cuarta tarea en el excel de planificación):**

**Clase Usuario** -> String nombre, String email, String Contraseña, int edad;

Esta clase sería usada para crear un usuario y para hacer log in.

**Clase Administrador** -> String nombre, String email, String Contraseña, int edad, private static int idAdmin(que se cree un id para cada administrador y que no se repita).

(Esta clase también sería usada para añadir un administrador o para hacer un log in con cuenta de administrador.

Para crear outfits necesitamos una **clase de outfits** que combinaría las prendas y tendría en cuenta los colores para que luego en la ventana se pueda hacer new outfit, y simplificar la clase principal. Si hacemos esto:

Podríamos crear **una clase para cada tipo de prenda (tops, pantalones, chaquetas, zapatos, gorros, etc?**) y dentro de cada clase asignarle un color y un estilo. Pero para eso deberíamos hacer una **clase colores (igual con enumeradores** para no tener una clase colores con String color y ya está). También se debería añadir alguna manera de verificar si es un outfit para tiempo frio o para tiempo caliente por que en la ventana se puede elegir como está el tiempo, pero eso tendríamos que integrarlo en principal.java a la hora de hacer el outfit. Igual un boolean tiempo frio para gorros y chaquetas o algo por el estilo? Y igual en la clase outfits luego hay que hacer 2 métodos, 1 que saque un outfit para tiempo frio que no pueda contener prendas con ese boolean, o pensar en otro método.

Luego en outfit se podría hacer que cree un outfit y añada ropa de diferente tipo (gorro, camiseta, pantalones)… y que tenga en cuenta los colores de cada prenda para hacer los outfits.

Luego en la ventana CrearOutfit de Principal.java o como la hemos llamado no me acuerdo ahora mismo XD cuando le demos al botón crear Outfit, simplemente sería poner new outfit y sacaría un nuevo outfit.